

10 reguli pentru locuri de muncă fără praf

1

Identificarea sursei de praf

Identificați exact unde se formează praful – mașini, materiale sau procese. Doar cine cunoaște sursa poate aspira ținut și planifica măsuri.

2

Menținerea curățeniei în zona de lucru

Curățarea regulată a suprafețelor de lucru, mașinilor și podelelor previne răspândirea prafului. Utilizați echipamente de curățare adecvate, fără măturare uscată.

3

Poziționarea corectă a dispozitivelor de aspirație

Poziționați brațele de aspirație sau hotele cât mai aproape posibil de sursa de praf, fără a împiedica fluxul de lucru. Optim este un „drum” direct al prafului către dispozitiv.

4

Verificați viteza aerului

Aerul de aspirație trebuie să fie suficient de puternic pentru a capta praful în mod fiabil. Verificați viteza aerului în mod regulat, în special după schimbarea filtrului sau întreținere.

5

Controlați regulat filtrul

Filtrele murdare sau deteriorate reduc performanța de aspirație. Verificați, curățați sau înlocuiți filtrele conform indicațiilor producătorului.

6

Utilizarea echipamentului individual de protecție

Chiar și în cazul unei aspirații optime, angajații trebuie să poarte EIP adecvat – protecție respiratorie, mănuși sau ochelari de protecție în funcție de pericol.

7

Ordine & curățenie de respectat

Evitați materialele inutile în zona de lucru, mențineți căile libere. Mai puțină dezordine = mai puțină ridicare a prafului = loc de muncă mai sigur.

8

Optimizarea ventilației

Ventilația suplimentară a încăperii sau sistemele de evacuare susțin dispozitivele de aspirație. Asigurați-vă că există un schimb de aer suficient pentru a elimina praful rezidual.

9

Instruirea angajaților

Instruirea regulată arată manipularea corectă a dispozitivelor de aspirație, curățarea și EIP. Instruirile cresc acceptarea și eficacitatea măsurilor.

10

Documentarea măsurilor

Țineți evidențe despre curățare, întreținerea dispozitivelor de aspirație și instruirii. Documentația sprijină capacitatea de audit și îmbunătățirea continuă.